

Opis przedmiotu

Kod przedmiotu	ZJ1Z
Nazwa przedmiotu	Zjazd 1 - Podstawy technologii informacyjnej
Wersja przedmiotu	2

A. Usytuowanie przedmiotu w systemie studiów

Poziom kształcenia	Studia I stopnia
Forma i tryb prowadzenia studiów	Niestacjonarne zaoczne
Kierunek studiów	Elektronika i Telekomunikacja
Profil studiów	Profil ogólnoakademicki
Specjalność	-
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki i Technik Informacyjnych
Jednostka realizująca	Wydział Elektroniki i Technik Informacyjnych
Koordinator przedmiotu	mgr inż. Krzysztof Madziar, dr inż. Agnieszka Szymańska, dr inż. Piotr Witoński

B. Ogólna charakterystyka przedmiotu

Blok przedmiotów	Elektronika i Telekomunikacja
Grupa przedmiotów	Zjazdy laboratoryjne
Status przedmiotu	Obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć	Polski
Semestr nominalny	1
Usytuowanie realizacji w roku akademickim	Semestr letni
Wymagania wstępne	W ramach przygotowania do przedmiotu, student powinien posiadać podstawową znajomość programów do edycji tekstu tj. Microsoft Word, LibreOffice Writer, arkuszy kalkulacyjnych tj. Microsoft Excel, Libre Office Calc oraz dodatkowo w miarę możliwości edytorów grafiki. np. Gimp.
Limit liczby studentów	-

C. Efekty kształcenia i sposób prowadzenia zajęć

Cel przedmiotu	Celem Zjazdu 1 - Podstawy Technologii Informacyjnej jest przygotowanie słuchaczy do nowej formy studiów politechnicznych realizowanych metodami tzw. kształcenia na odległość oraz do wyrównania poziomu ich wiedzy dotyczącej stosowania podstawowych narzędzi informatycznych - edytorów tekstu, arkuszy kalkulacyjnych, edytorów grafiki w zastosowaniach zarówno inżynierskich jak i wspomagających tworzenie dużych dokumentów oraz opracowań.
Efekty kształcenia	Patrz tabela 4.

Formy zajęć i ich wymiar	Wykład	0
	Ćwiczenia	0
	Laboratorium	3
	Projekt	0
Treści kształcenia	<p>W ramach przedmiotu studenci zapoznają oraz wyrównują swoją wiedzę dotyczącą wykorzystania podstawowych narzędzi informatycznych - edytorów tekstu, arkuszy kalkulacyjnych oraz edytorów grafiki. W zakresie edytorów tekstu szczegółowy zakres przedmiotu to: 1. Formatowanie tekstu, ustawienia akapitu, czcionki, tabulatorów 2. Stosowanie stylów 3. Tworzenie tabel 4. Narzędzia rysowania 5. Wykorzystanie automatyki edytora 5.1 Obliczenia, formuły 5.2 Odnośniki, podpisy pod rysunkami, wzorami, tabelami 5.3 Spisy treści, rysunków tabel 5.4 Obsługa nagłówek oraz stopki 6. Edytor równań 7. Menadżery bibliografii (wbudowany do edytora + zewnętrzny, np. Zotero) 8. Scalanie dokumentów 9. Korespondencja seryjna 10. Komentarze i recenzja 11. Praca grupowa nad dokumentami 12. Opcje/ustawienia dodatkowe. W zakresie arkuszy kalkulacyjnych, szczegółowy zakres przedmiotu, to: 1. Adresowanie komórek 2. Wykorzystanie podstawowych funkcji matematycznych 3. Wykorzystanie funkcji warunkowych na przykładzie zadań logicznych 4. Wykorzystanie funkcji statystycznych i tablicowych 5. Wstawianie i opracowywanie ilustracji danych - wykresów 6. Tworzenie quizów 7. Tabele przestawne 8. Filtrowanie i sortowanie danych 9. Funkcje zabezpieczania arkusza, blokowania komórek 10. Zadania numeryczne, np. rozwiązywanie układów równań 10. Dodatkowe opcje i ustawienia W zakresie edytorów grafiki, szczegółowy zakres przedmiotu, to: 1. Podstawowe operacje w grafice rastrowej 2. Tworzenie własnego logo 3. Tworzenie własnej tapety 4. Tworzenie prostej animacji 5. Obróbka obrazu - retuszowanie 6. Tworzenie szablonu strony WWW.</p>	
Metody oceny	<p>Metoda oceniana przewiduje trzy oceniane aktywności studenckie: 1. Wykonanie przez studentów serii zadań w oparciu o informacje zawarte w podręczniku 2. Wykonanie przez studentów czterech zadań ćwiczeniowych mających charakter praktyczny - wykorzystanie wiedzy do rzeczywistych zastosowań. 3. Sprawdzian umiejętności w trybie synchronicznym Studenci otrzymują oceny z poszczególnych części, które sumują się wg. schematu: 30 % - ocena z zadań wykładowych 40 % - ocena z zadań ćwiczeniowych 30 % - ocena ze sprawdzianu umiejętności</p>	
Metody sprawdzania efektów kształcenia	Patrz tabela 4.	
Egzamin	Tak	
Literatura	<p>Materiały pomocnicze do przedmiotu "Podstawy Technologii Informatycznej" Krzymowski Bogdan, "Word 2007 PL ", Komputerowa Oficyna Wydawnicza "Help", Warszawa 2007 Krzymowski Bogdan, "Excel 2007 PL ", Komputerowa Oficyna Wydawnicza "Help", Warszawa 2007 Krzymowski Bogdan, "Microsoft Office 2007 PL ", Komputerowa Oficyna Wydawnicza "Help", Michałowice 2008 Sikorski Witold, "Podstawy edycji tekstów: przykłady i ćwiczenia MS Word 2007/2010, Open Office Writer 3.3", Salma Press, Warszawa 2011 Gonet Maciej, "Excel w obliczeniach naukowych i inżynierskich", Wydawnictwo Helion, Gliwice 2011</p>	
Witryna www przedmiotu	https://red.okno.pw.edu.pl/witryna/home.php dostęp dla zalogowanych studentów	
D. Nakład pracy studenta		
Liczba punktów ECTS	4	
Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów kształcenia	ok 100 godz., w tym 40 - wykonanie zadań praktycznych w trakcie zajęć stacjonarnych 40 - studiowanie podręcznika, przygotowanie do zajęć 20 - poznawanie nowych aplikacji wspomagających studiowanie przez Internet.	

Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:	2
Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym	4
E. Informacje dodatkowe	
Uwagi	-
Data ostatniej aktualizacji	16.02.2015

Tabela 4. Efekty przedmiotowe

Profil ogólnoakademicki - umiejętności	
Efekt:	W ramach efektu kształcenia, słuchacze mają za zadanie odnaleźć w Internecie opisy funkcji lub wskazówki pozwalające na realizację postawionego przed nimi zadania inżynierskiego.
Kod:	ZJ1_U01
Weryfikacja:	Weryfikacja efektów polega na sprawdzeniu i ocenie złożoności wykonanego przez studentów rozwiązania zadania.
Powiązane efekty kierunkowe	K_U05, K_U07, K_U03
Powiązane efekty obszarowe	T1A_U05, T1A_U07, T1A_U03
Profil ogólnoakademicki - kompetencje społeczne	
Efekt:	Efektem kształcenia jest zdobycie nowych oraz rozwinięcie istniejących umiejętności wykorzystania pracy grupowej nad dokumentami tekstowymi i arkuszami kalkulacyjnymi, a także umiejętności znajdowania nowych alternatywnych względem zaproponowanych na zajęciach rozwiązań postawionych zadań.
Kod:	ZJ1_K01
Weryfikacja:	Weryfikacja efektów kształcenia polega na sprawdzeniu kompletności i innowacyjności rozwiązania postawionego przed studentami zadania.
Powiązane efekty kierunkowe	K_K03, K_K01
Powiązane efekty obszarowe	T2A_K03, T1A_K01